

Φύλλο Ανατροφοδότησης

Ομάδα #	Όνομα Ομάδας	Δωμάτιο Κριτών
---------	--------------	----------------

Οδηγίες

Αυτό το φύλλο θα πρέπει να χρησιμοποιείται για την καταγραφή γραπτών ανατροφοδοτήσεων μετά την παρουσίαση του Project Καινοτομίας και την επεξήγηση του Robot Design. Οι **Θεμελιώδεις Αξίες** της FIRST® είναι ο φακός μέσα από τον οποίο οι κριτές παρακολουθούν τις παρουσιάσεις των ομάδων και αξιολογούν την πρόδοό τους.

Οι ρουμπρίκες και το φύλλο ανατροφοδότησης θα επιστραφούν στις ομάδες στο τέλος της εκδήλωσης.

Πολύ Καλή Δουλειά...	Σκεφτείτε..
Θεμελιώδεις Αξίες – Πώς η ομάδα επέδειξε τις αξίες της <i>ομαδικότητας</i> , της <i>ανακάλυψης</i> , της <i>ένταξης</i> , της <i>καινοτομίας</i> , του <i>αντίκτυπου</i> και της <i>διασκέδασης</i> κατά τη διάρκεια των συναντήσεων;	
Project Καινοτομίας – Πώς η ομάδα εντόπισε και προσέγγισε την επίλυση ενός προβλήματος που συνδέεται με το θέμα της σεζόν;	
Robot Design – Πώς προσέγγισε η ομάδα την επίλυση των αποστολών του robot game χρησιμοποιώντας δεξιότητες μηχανικής και προγραμματισμού;	

Εάν η ομάδα είναι υποψήφια για ένα από αυτά τα βραβεία, σημειώστε το αντίστοιχο κουτάκι. Ελέγξτε με τον διοργανωτή της εκδήλωσής σας ποια προαιρετικά βραβεία θα απονεμηθούν στην εκδήλωσή σας.

Breakthrough Award Μια ομάδα που σημείωσε σημαντική πρόοδο στην αυτοπεποίθηση και τις ικανότητές της σε τουλάχιστον έναν από τους βασικούς τομείς του FIRST LEGO League.

Rising All-Star Μια ομάδα από την οποία οι κριτές παρατηρούν και περιμένουν σπουδαία πράγματα στο μέλλον.





















Motivate Μια ομάδα που αγκαλιάζει την κουλτούρα του FIRST LEGO League μέσω της δημιουργίας μιας ομάδας, του ομαδικού πνεύματος και του ενθουσιασμού.


Ομάδα #	Όνομα Ομάδας	Δωμάτιο Κριτών
---------	--------------	----------------

Οδηγίες

Οι ομάδες θα πρέπει να παρουσιάσουν στους κριτές την επίδοσή τους σε καθένα από τα ακόλουθα κριτήρια. Αυτή η ρουμπρίκα θα πρέπει να συμπληρωθεί σύμφωνα με την παρουσίαση του Project Καινοτομίας.

Οι κριτές πρέπει να τσεκάρουν ένα κουτάκι σε κάθε σειρά για να δηλώσουν το επίπεδο που έχει επιτύχει η ομάδα. Εάν μια ομάδα είναι **ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ**, απαιτείτε ένα σχόλιο αιτιολόγησης.

ΑΡΧΑΡΙΑ 1	ΑΝΑΠΤΥΣΣΟΜΕΝΗ 2	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ 3	ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ 4
<i>Γιατί η ομάδα ήταν υποδειγματική;</i>			
ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ – Η ομάδα είχε ένα σαφώς ορισμένο πρόβλημα που ήταν καλά μελετημένο.			
<input type="checkbox"/> Ασαφής ορισμός του προβλήματος	<input type="checkbox"/> Μερικώς σαφής ορισμός του προβλήματος	<input type="checkbox"/> Σαφής ορισμός του προβλήματος	<input type="checkbox"/>
 Ελάχιστα στοιχεία έρευνας	 Μερικά στοιχεία έρευνας από μία ή περισσότερες πηγές	 Σαφής, λεπτομερής έρευνα από ποικίλες πηγές	
ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ – Η ομάδα συνεργάστηκε δημιουργώντας ένα πλάνο για το project της και αναπτύσσοντας τις ιδέες της.			
<input type="checkbox"/> Ελάχιστες ενδείξεις ότι υπάρχει αποτελεσματικό πλάνο για το σχεδιασμό του project	<input type="checkbox"/> Μερικές ενδείξεις ότι υπάρχει αποτελεσματικό πλάνο για το σχεδιασμό του project	<input type="checkbox"/> Σαφείς ενδείξεις ότι υπάρχει αποτελεσματικό πλάνο για το σχεδιασμό του project	<input type="checkbox"/>
 Ελάχιστες ενδείξεις ότι στη διαδικασία ανάπτυξης συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας	 Μερικές ενδείξεις ότι στη διαδικασία ανάπτυξης συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας	 Σαφείς ενδείξεις ότι στη διαδικασία ανάπτυξης συμμετείχαν όλα τα μέλη της ομάδας	
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ – Η ομάδα ανέπτυξε μια πρωτότυπη ιδέα ή βασίστηκε σε μια υπάρχουσα φτιάχνοντας ένα πρωτότυπο μοντέλο/σχέδιο για την αναπαράσταση της λύσης της.			
 Ελάχιστη εξήγηση της καινοτομίας της λύσης σας	 Απλή εξήγηση της καινοτομίας στη λύση	 Λεπτομερής εξήγηση της καινοτομίας στη λύση	
<input type="checkbox"/> Ασαφές μοντέλο/σχέδιο που αναπαριστά τη λύση	<input type="checkbox"/> Απλό μοντέλο/σχέδιο που αναπαριστά τη λύση	<input type="checkbox"/> Λεπτομερές μοντέλο/σχέδιο που αναπαριστά τη λύση	<input type="checkbox"/>
ΕΠΑΝΕΞΕΤΑΣΗ – Η ομάδα μοιράστηκε τις ιδέες της με άλλους, συνέλεξε σχόλια και συμπεριέλαβε βελτιώσεις στη λύση της.			
<input type="checkbox"/> Ελάχιστος διαμοιρασμός της λύσης με άλλους	<input type="checkbox"/> Διαμοιρασμός της λύσης με τουλάχιστον ένα άτομο/ομάδα	<input type="checkbox"/> Διαμοιρασμός της λύσης με πολλά άτομα/ομάδες	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ελάχιστες ενδείξεις βελτιώσεων με βάση την ανατροφοδότηση	<input type="checkbox"/> Μερικές ενδείξεις βελτιώσεων με βάση την ανατροφοδότηση	<input type="checkbox"/> Σαφείς ενδείξεις βελτιώσεων με βάση την ανατροφοδότηση	<input type="checkbox"/>
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ – Η ομάδα παρουσίασε αποτελεσματικά τη λύση της, τον αντίκτυπο αυτής στους άλλους και γιόρτασε την πρόοδο της.			
 Ασαφής εξήγηση της λύσης και του πιθανού αντίκτυπου της σε άλλους	 Μερικώς σαφής εξήγηση της λύσης και του πιθανού αντίκτυπου της στους άλλους	 Σαφής εξήγηση της λύσης και του πιθανού αντίκτυπου της στους άλλους	
 Η παρουσίαση δείχνει ελάχιστη υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά τους	 Η παρουσίαση δείχνει μερική υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά τους	 Η παρουσίαση δείχνει σαφή υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά τους	





















 Τα κριτήρια σε αυτή τη σελίδα με αυτό το στυλ πλαισίου ελέγχου μετράνε διπλά, για την κατάταξη των βραβείων του Project Καινοτομίας και των Θεμελιωδών Αξιών.

Ομάδα#	Όνομα Ομάδας	Δωμάτιο Κριτών
--------	--------------	----------------

Οδηγίες

Οι ομάδες θα πρέπει να παρουσιάσουν στους κριτές τα επιτεύγματά τους σε καθένα από τα ακόλουθα κριτήρια. Αυτή η ρουμπρίκα θα πρέπει να συμπληρωθεί σύμφωνα με την επεξήγηση για το Robot Design.

Οι κριτές **πρέπει** να τσεκάρουν ένα κουτάκι σε κάθε σειρά για να δηλώσουν το επίπεδο που έχει επιτύχει η ομάδα. Εάν μια ομάδα είναι **ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ**, απαιτείται ένα σχόλιο αιτιολόγησης.

ΑΡΧΑΡΙΑ 1	ΑΝΑΠΤΥΣΣΟΜΕΝΗ 2	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ 3	ΥΠΟΔΕΙΓΜΑΤΙΚΗ 4
ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ - Η ομάδα καθόρισε ποιες αποστολές θα επιχειρήσει, διερεύνησε τις πηγές κατασκευής και προγραμματισμού και αναζήτησε καθοδήγηση ανάλογα με τις ανάγκες.			
<input type="checkbox"/> Ελάχιστες ενδείξεις για στρατηγική αποστολών	<input type="checkbox"/> Μερικές ενδείξεις για στρατηγική αποστολών	<input type="checkbox"/> Σαφείς ενδείξεις για στρατηγική αποστολών	<input type="checkbox"/>
 Ελάχιστη χρήση πηγών κατασκευής ή προγραμματισμού	 Μερική χρήση πηγών κατασκευής ή προγραμματισμού	 Σαφής χρήση πηγών κατασκευής ή προγραμματισμού για την υποστήριξη της στρατηγικής των αποστολών τους	
ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ – Τα μέλη της ομάδας εργάστηκαν συνεργατικά πάνω στα σχέδιά τους και ανέπτυξαν τις απαραίτητες δεξιότητες κατασκευής και προγραμματισμού.			
 Ελάχιστες ενδείξεις ότι όλα τα μέλη της ομάδας συνέβαλαν με ιδέες	 Μερικές ενδείξεις ότι όλα τα μέλη της ομάδας συνέβαλαν με ιδέες	 Σαφείς ενδείξεις ότι όλα τα μέλη της ομάδας συνέβαλαν με ιδέες	
<input type="checkbox"/> Ελάχιστες ενδείξεις δεξιοτήτων κατασκευής και προγραμματισμού από όλα τα μέλη της ομάδας	<input type="checkbox"/> Μερικές ενδείξεις δεξιοτήτων κατασκευής και προγραμματισμού από όλα τα μέλη της ομάδας	<input type="checkbox"/> Σαφείς ενδείξεις δεξιοτήτων κατασκευής και προγραμματισμού από όλα τα μέλη της ομάδας	<input type="checkbox"/>
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ – Η ομάδα ανέπτυξε πρωτότυπα σχέδια ή βελτίωσε τα υπάρχοντα σύμφωνα με τη στρατηγική των αποστολών της.			
<input type="checkbox"/> Ασαφής εξήγηση των εξαρτημάτων και του σκοπού τους	<input type="checkbox"/> Απλή εξήγηση των εξαρτημάτων και του σκοπού τους	<input type="checkbox"/> Σαφής εξήγηση των εξαρτημάτων και του σκοπού τους	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Ασαφής εξήγηση του κώδικα και/ή της χρήσης των αισθητήρων	<input type="checkbox"/> Απλή εξήγηση του κώδικα και/ή της χρήσης των αισθητήρων	<input type="checkbox"/> Σαφής εξήγηση του κώδικα και/ή της χρήσης των αισθητήρων	<input type="checkbox"/>
ΕΠΑΝΕΞΕΤΑΣΗ – Η ομάδα έκανε επανειλημμένες δοκιμές με το ρομπότ και τον προγραμματισμό της για να εντοπίσει σημεία προς βελτίωση και ενσωμάτωσε τα ευρήματα στις λύσεις της.			
<input type="checkbox"/> Ελάχιστες ενδείξεις δοκιμής του ρομπότ και του προγραμματισμού τους	<input type="checkbox"/> Μερικές ενδείξεις δοκιμής του ρομπότ και του προγραμματισμού τους	<input type="checkbox"/> Σαφείς ενδείξεις δοκιμής του ρομπότ και του προγραμματισμού τους	<input type="checkbox"/>
 Ελάχιστες ενδείξεις βελτίωσης βάσει δοκιμών	 Μερικές ενδείξεις βελτίωσης βάσει δοκιμών	 Σαφείς ενδείξεις βελτίωσης βάσει δοκιμών	
ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ – Η ομάδα εξήγησε αποτελεσματικά τι έμαθε από τη διαδικασία του robot design και γιόρτασε την πρόοδο της.			
 Ασαφής εξήγηση της διαδικασίας και των εμπειριών που απόκτησαν.	 Απλή εξήγηση της διαδικασίας και των εμπειριών που απόκτησαν.	 Λεπτομερής εξήγηση της διαδικασίας και των εμπειριών που απόκτησαν.	
 Η ομάδα δείχνει ελάχιστη υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά της.	 Η ομάδα δείχνει μερική υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά της.	 Η ομάδα δείχνει σαφή υπερηφάνεια ή ενθουσιασμό για τη δουλειά της.	

 Τα κριτήρια σε αυτή τη σελίδα με αυτό το στυλ πλαισίου ελέγχου μετράνε διπλά, για την κατάταξη των βραβείων του Robot Design και των Θεμελιωδών Αξιών.